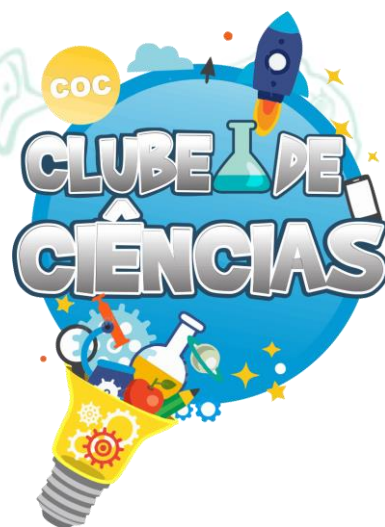


Clubes de Ciências STEAM by COC



Prezados Pais e ou Responsáveis,

“Por quê”? Essa é uma das perguntas que estudantes fazem com bastante frequência. Eles têm curiosidades em saber a origem das coisas e as causas dos fenômenos da natureza e em explorar aquilo que lhes parece diferente, intrigante.

Sabendo disso, o Colégio COC Imperatriz criou os Clubes de Ciências STEAM by COC para ajudar os alunos a encontrarem respostas para muitas questões principalmente das disciplinas voltadas para as áreas STEAM.

Diferentemente do método tradicional, os Clubes de Ciências permitem uma abordagem que desperta a curiosidade e o interesse dos estudantes pelo método científico.

Utilizando a Metodologia Ativa de Aprendizado baseada em Problemas (PBL) os Clubes de Ciências STEAM by COC expõe uma situação-problema, um impasse do dia a dia, para o qual o grupo mobiliza o que já sabe com intuito de buscar solução (es). E para buscar a solução, o aluno se vale de ideias e conhecimentos que já tem antes de procurar explicações nos livros. Ele participa ativamente da aula, planejada para propiciar e valorizar a sua iniciativa. O professor – pesquisador responsável pelo Clube de Ciências, além de ser fonte de informação, passa a ter função de orientar as ações de observação, levantamento de hipóteses, investigação e análise de dados.

Assim, incentivar a participação dos estudantes nesta atividade pedagógica, é possibilitar o saber científico, mobilizando os estudantes e professores para a busca do novo método de ensinar e aprender da geração do século XXI.

Período de Inscrição

Data: 25 a 29 de abril

Local: Secretaria do Colégio COC Imperatriz

Responsável: Carmem Ximenes

Horário: 8h às 12h/ 14h às 18h

OBS: Os Clubes de Ciências possuem números máximos de participantes, assim, após o preenchimento total das vagas o aluno deverá fazer inscrição em outro Clube de Ciência com vaga disponível.

O aluno (a) deverá inscrever somente em um Clube de Ciência e este mesmo deverá realizar a inscrição na secretaria mediante o pagamento no valor de oitenta reais (R\$80,00). Não será realizado reserva de vagas, a taxa é individual. A taxa se faz necessária para custear as seguintes despesas: camiseta, crachá, materiais das atividades dos Clubes de Ciências e banners para apresentação.

RECORTAR E DEVOLVER

FICHA DE AUTORIZAÇÃO – CLUBE DE CIÊNCIAS COC 2019

Eu _____ responsável pelo
aluno(a) _____

() autorizo () não autorizo meu filho(a) a participar do Clube de Ciências COC Imperatriz 2019.

Tamanho da camiseta: () PP () P () M () G

Selecione o Clube (1) (2) (3) (4)

Assinatura

CONHEÇA OS CLUBES DE CIÊNCIAS OS PROFESSORES / PESQUISADORES RESPONSÁVEIS E SEUS OBJETIVOS

1. Clube de Ciências Robótica (4º ao 7º Ano)

Professores pesquisadores responsáveis: Jose Vieira e Paula Wanessa

Objetivo do Clube: Os alunos irão compreender por meio da prática a importância da Robótica Educacional, utilizando o software livre, o Arduino, com intuito de construir comandos de lógica de programação.

Instituição: Facimp Wyden



2. Clube de Ciências Scratch (4º ao 7º Ano)

Professor pesquisador responsável: Jorge Ferreira da Costa

Objetivo do Clube: Os alunos irão compreender por meio da prática a lógica de programação, utilizando a plataforma digital desenvolvida pelo MIT com intuito de construir games educacionais. Em primeiro momento será realizado treinamento introdutório à linguagem de programação e após serão divididas equipes para desafios de construção de games previamente elaborados.

Instituição: Facimp Wyden

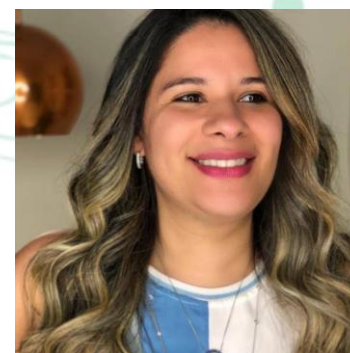


3. Clube de Ciências Saúde Coletiva (4º ao 7º Ano)

Professor pesquisador responsável: Patrícia Oliveira

Objetivo do Clube: A Saúde Coletiva é uma área de conhecimento multidisciplinar construída na interface dos conhecimentos produzidos pelas ciências biomédicas e pelas ciências sociais. O objetivo do Clube é realizar atividades práticas experimentais voltadas para a saúde bucal das crianças como verdadeiros profissionais da Odontologia.

Instituição: Facimp Wyden



4. Clube de Ciências Arqueologia (4º ao 7º Ano)

Professora pesquisadora responsável: Maria Cláudia Lima

Objetivo do Clube: Arqueologia é a ciência que estuda as **culturas** e os modos de vida das diferentes sociedades humanas - do passado - a partir da análise de vestígios materiais. É uma **ciência social** que estuda as sociedades através de seus restos materiais, sejam estes móveis como, por exemplo, um objeto de arte — ou objetos imóveis — como é o caso das estruturas arquitetônicas. Incluem-se também no seu campo de estudos as intervenções feitas pelo homem no meio ambiente. O objetivo do Clube é realizar atividades experimentais voltadas para a investigação de achados arqueológicos além de estimular aos alunos a importância dos registros em museus de arqueologia.

Instituição: Facimp Wyden

